



REGULAMENT DE JOC RULETA ELECTRONICA



Ruleta este prevazuta cu pupitre de comanda, pentru jucatori, pozitionate in jurul unui cilindru de lemn (wood cilinder). Cilindrul de lemn se regaseste in mijlocul mesei si este acoperit de un bol de sticla, de forma unei semifere. In jurul cilindrului pot fi amplasate ecrane (monitoare) pe care jucatorii pot urmari desfasurarea jocului. In centrul cilindrului se regaseste un disc cu numere (disc number) care pot iesi castigatoare, (acestea sunt cuprinse intre 1 si 36 si o pozitie insemnata cu "0"). Pupitrele de comanda destinate jucatorilor contin urmatoarele comenzi si afisaje:

- Un sistem de tastatura (soft touch) cu corespondenta pe monitor, cu ajutorul careia se pot selecta numerele dorite pentru pariere;
- In partea superioara a tastaturii sunt prezente urmatoarele butoane :
 - **Help** – permite vizualizarea regulilor jocului si plata in functie de zonele pariate
 - **Language** - permite schimbarea/selectarea limbii in care se doreste afisarea informatiilor pe monitor
 - **Lock**- faciliteaza blocarea postului
 - **Collect**- clientul solicita incasarea contravalorii creditelor in lei
 - **Call attendant** – clientul solicita suportul unui supraveghetor
- Un buton "1 bet/1X" - permite selectarea betului la o singura apasare a butonului (in functie de miza minima setata, aceasta poate fi un credit sau cinci credite)
- Un buton "10 bet/10X" - permite selectarea betului la o singura apasare a butonului (in functie de miza minima setata, aceasta poate fi de 10 credite sau de 50 de credite)
- "Sageata verde" - oferă posibilitatea de a repeta pariul anterior
- "X rosu" - permite resetarea pariului efectuat pe un numar sau pe toata tabla





S.C. Intergame Select S.R.L.

Com. Jilava, str. Ana Ipatescu, nr.39, cladirea C15, jud.Ifov

Nr. Reg. J23/2486/2009, CUI 26207876
Banca Românească Ag. Ștefan Cel Mare
Cont: RO62BRMA0508031544900000
Tel: +4 021 201 29 51 Fax: +4 031 106 98 39

- Zonele ruletei: **Trei butoane - Big Series/Voisin du zero; Orphans; Small Series/Serie 5-8/Tier**
- Patru butoane care selectate concomitent cu un numar de pe tabla de joc vor permite pariarea acelu numar impreuna cu vecinii sai: 1 (un) vecin, 2 (doi), 3 (trei) respectiv 4 (patru) vecini de pe discul cu numere
- Butoanele „**EVEN**” si „**ODD**” permit pariarea numerelor pare respectiv impare
- Butoanele „**ROSU**” si „**NEGRU**” permit pariarea numerelor de culoare rosie respectiv neagra
- Butoanele „**1 to 18**” si „**19 to 36**” permit pariarea pe numerele de la 1 la 18 respectiv pe cele de la 19 la 36
- Butoanele „**1 st 12**”; „**2 nd 12**”; „**3 rd 12**” permit pariarea numereleor de la 1 la 12, de la 13 la 24 respectiv de la 25 la 36
- In partea de sus a ecranului sunt afisate creditul, miza de joc, castigul, castigul maxim posibil pentru pariul realizat, valoarea ultimului pariu, valoarea ultimului castig precum si ultimele 23 (douazeci si trei) de numere castigatoare.

MODUL DE DESFASURARE A JOCULUI

Supraveghetorul de jocuri sau seful de schimb ii poate introduce credite Jucatorului cu cheia speciala de la ruleta sau mai exista posibilitatea ca jucatorul sa poata introduce bancnota in acceptorul de bancnote (pentru ruletele prevazute cu un astfel de dispozitiv). Creditele sunt introduse numai dupa ce supraveghetorul sau seful de schimb a incasat contravaloarea acestora. Valoarea in credite introdusa se calculeaza astfel : suma de bani impartita la valoarea unui credit.

Prin apasarea butoanelor **1BET/1x** sau **10 BET/10x**, se stabileste miza de joc, iar cu ajutorul tastaturii se pariaza numarul/numerele, culoarea, zona, coloana sau numerele pare/impare dorite de jucator. Pe un numar se poate paria cel mult 300 respectiv 500 de puncte in plin (in functie de setarile ruletei). Erorile aparute in timpul jocului anuleaza pariul/miza si implicit castigul.



Timpul acordat pentru pariere este de aproximativ 50 de secunde. După încheierea acestuia este lansată în mod automat bila care se rotește în direcția opusă rotirii rotoului (cilindrului). După oprirea bilei într-unul din careurile ruletei, sistemul recunoaște poziția bilei moment în care anunță sonor numărul câștigător și culoarea. În funcție de pariurile efectuate și numărul anunțat câștigător, sistemul calculează în timp real câștigul pe care îl obține fiecare jucător.

Jucătorul poate să-și retragă tot câștigul sau să continue să parieze. Dacă se optează pentru continuarea jocului atunci ruleta anunță sonor jucătorii să parieze în noua partidă. Dacă se optează pentru întreruperea acestuia, atunci clientul trebuie să anunțe supraveghetorul, pentru validarea câștigului, anularea creditelor din ruleta electronică și plata contravalorii acestora.

TERMINAL PENTRU RULETA ELECTRONICĂ (1 post)

Creditul se introduce cu ajutorul acceptorului de bancnote și/sau al cheii electronice. Creditul este afișat în partea din stânga sus a ecranului.

Ruleta electronică: Prin apăsarea butoanelor mecanice se stabilește miza pe joc, iar cu ajutorul ecranului touch se indică pe careu numărul, numerele, culoarea, zona, coloana sau numerele pare sau impare pe care mizează jucătorul. Pe un număr se pot paria cel mult 200 de credite.

Terminalele sunt prevăzute cu următoarele butoane și comenzi:

- Butoanele mecanice **"Bet de culoare albastră"** și **"Bet de culoare galbenă"** oferă jucătorului șansa de a alege valoarea "chip-ului". Prin intermediul celor 2 butoane și al ecranului cu senzori jucătorii își plasează pariurile în poziția dorită
- Valoarea, **"chip-ului"** este obținută prin apăsarea butonului corespunzător și prin selectarea poziției pe ecran cu ajutorul senzorilor din zona de pariere. Selectarea valorii "chip-ului" se realizează prin apăsarea îndelungată a butonului iar





INTERGAME S.C. Intergame Select S.R.L.

Com. Jilava, str. Ana Ipatescu, nr.39, cladirea C15, jud.Ifov

Nr. Reg. J23/2486/2009, CUI 26207876
Banca Românească Ag. Ștefan Cel Mare
Cont: RO62BRMA0508031544900000
Tel: +4 021 201 29 51 Fax: +4 031 106 98 39

selectarea unei anumite valori prin atingerea liniei ce contine valorile afisate anterior de pe touch screen

- Butonul "X" ofera jucatorului posibilitatea de a anula pariul
- Butonul "repeat"(reprezentat de simbolul unei sageti verzi, al carei directie este in sensul acelor de ceasornic) ofera jucatorului posibilitatea de a repeta pariul anterior

Timpul de pariere acordat este de aproximativ 50 de secunde. Dupa incheierea acestuia este lansata in mod automat bila, care se rotește in directia opusa rotirii rotoului (cilindrului). Dupa oprirea bilei intr-unul din careurile ruletei, sistemul recunoaste pozitia bilei, moment in care anunta sonor numarul castigator si culoarea. In functie de pariurile efectuate si numarul anuntat castigator, sistemul calculeaza in timp real castigul pe care il obtine fiecare jucator.

Fiecare castigator poate urmări pe propriul ecran evolutia "CREDIT-ului" sau, poate verifica pariurile anterioare, numerele pe care s-a mizat, numerele castigatoare si valoarea castigului.

Jucatorul, poate sa-si retraga castigul obtinut pana in acel moment (apasa butonul cash out) sau poate continua sa parieze. Daca se opteaza pentru continuarea jocului atunci terminalul anunta sonor jucatorii sa parieze in noua partida.

Deschiderea si inchiderea jocului, sunt evidentiata prin semnale acustice iar timpul de pariere prin informatii vizuale. De asemenea, pe ecran, se afiseaza instructiuni cu operatiunile ce pot fi efectuate de jucatori sau dupa caz, apar informatii cu privire la situatia pariurilor incheiate, este indicat numarul pupitrului la care s-a castigat etc.

In timpul jocului, sistemul electronic tine evidenta pariurilor si a castigului maxim acordat pentru fiecare jucator in parte

Black jack: Mesele primesc pana la sase jucatori, actiunea incepe din stanga distribuitorului spre dreapta. Distribuitorul va fi intotdeauna cel care are ultimul cuvânt in jocul de Blackjack. Toate cartile distribuite jucatorilor sunt cu fata in sus, prima carte a distribuitorului este cu fata in jos iar a doua cu fata in sus. Jucatorii au diferite optiuni dupa distribuirea primelor doua carti. Se joaca pe un sistem de puncte care ofera valori numerice pentru fiecare





S.C. Intergame Select S.R.L.

Com. Jilava, str. Ana Ipatescu, nr.39, cladirea C15, jud.Ifov

Nr. Reg. J23/2486/2009, CUI 26207876
Banca Românească Ag. Ștefan Cel Mare
Cont: RO62BRMA0508031544900000
Tel: +4 021 201 29 51 Fax: +4 031 106 98 39

carte dintr-un pachet unic de jocuri de carti. 21 este cel mai bun scor care se poate obtine intr-un joc, iar jucatorii trebuie sa se concentreze pe modalitatea de a obtine un numar cat mai aproape de rezultat fara sa forteze. Jucatorii care obtin un scor de 21 in mana nu obtin doar Blackjack, ci castiga automat si sunt platiti 3:2 pe urmatorul pariu. Jucatorii care castiga impotriva distribuitorului la cartile hole vor fi platit pariul dublu, daca au un numar egal cu sau mai mic de 21. Daca distribuitorul depaseste, jucatorii vor fi platiti corespunzator, daca nu au depasit.

Fiecare carte numerotata la 10 si mai jos (2,3,4,5,6,7,8,9,10) are o valoare egala cu numarul actual. Suitele nu afecteaza valoarea (4 de trefla va avea aceeasi valoare ca 4 de romb). De exemplu, daca un jucator trage urmatoarele carti: 2,5 sau 8 - valoarea celor trei va fi 15.

Cartile cu imagini (valet, dama, popa) au toate valori egale cu 10. Ca si cartile cu numere, diferitele suite nu afecteaza cartile cu imagini.

Ultima carte – „asul” - are o valoare speciala in Blackjack. El poate fi numarat ca 1 sau 11, numarul real depinzand de ce va avantajeaza mai mult intr-o anumita mana. Un as si o carte cu imagini inseamna automat Blackjack si jucatorul va fi platit 3:2 imediat.

- **Hit** - Cand un jucator alege sa ia o alta carte dupa ce au fost distribuite cele 2 initiale. Jucatorii pot face un hit de cate ori doresc, avand grija sa nu depaseasca.
- **Stand** - Cand un jucator alege sa nu mai ia alte carti. Aceasta se intampla in general cand jucatorul are o mana relativ buna sau daca distribuitorul prezinta o carte slaba.
- **Double sau Double Down** - Aceasta se intampla in general cand un jucator isi dubleaza pariul dupa ce primele doua carti sunt distribuite. Cand un jucator alege sa-si dubleze pariul, aceasta inseamna in general ca el simte ca are o mare sansa de a obtine o mana norocoasa pe a 3-a carte, si a castiga prin urmare mai multi bani. Cand un jucator dubleaza, pariul trebuie plasat langa pariul original inainte de a cere ce-a de a treia carte.





S.C. Intergame Select S.R.L.

Com. Jilava, str. Ana Ipatescu, nr.39, cladirea C15, jud.Ifov

Nr. Reg. J23/2486/2009, CUI 26207876
Banca Românească Ag. Ștefan Cel Mare
Cont: RO62BRMA0508031544900000
Tel: +4 021 201 29 51 Fax: +4 031 106 98 39

- **Split** - Aceasta se poate face cand un jucator are doua carti cu numere identice distribuite initial. In mod clasic cele doua carti sunt impartite si un nou pariu este facut - realizand in general 2 maini. Pentru a imparti, jucatorul trebuie sa plaseze un pariu identic cu cel initial inaintea distribuirii urmatoarei carti la mana impartita.
- **Surrender** - O optiune pentru jucatori, care le permite sa abandoneze cartile si jumatate din pariul initial daca ei cred ca mana lor nu poate castiga impotriva casei. **Bust sau Break** - Daca valoarea cartilor depaseste 21, au facut bust (depasire). Pariurile initiale sunt colectate imediat de dealer.

Administrator
Igor Tsenkush

